



Municipalité de Saint-Charles-de-Bellechasse

PROJET – ORDRE DU JOUR **SÉANCE DU CONSEIL MUNICIPAL** **2 septembre 2026 à 20 h** **Au 2815, avenue Royale**

1. OUVERTURE DE LA SÉANCE

- i. Mot de bienvenue du Maire
- ii. Motions de félicitations et de remerciements
- iii. Réponse aux questions de l'assemblée

2. ORDRE DU JOUR

3. ADPTION DES PROCÈS-VERBAUX

- 3.1 Adoption du procès-verbal de la séance ordinaire du 12 août

4. ADMINISTRATION GÉNÉRALE

- 4.1 Résolution – Rapport sur la gestion contractuelle
4.2 Don de mobilier usagé (chaises) à la Ressourcerie de Bellechasse

5. TRÉSORERIE

- 5.1 Dépôt des revenus et des dépenses – juillet 2026
5.2 Résolution de concordance et de courte échéance relativement à un emprunt par billets numéro 19-324
5.3 Autorisation de procéder à une demande de prix – Audit des états financiers pour les exercices 2026 et 2027

6. SÉCURITÉ PUBLIQUE

Aucun point

7. TRANSPORT ROUTIER

- 7.1 Octroi de contrat pour le déneigement 2026-2027

8. HYGIÈNE DU MILIEU

Aucun point

9. SANTÉ ET BIEN-ÊTRE

- 9.1 Demande d'appui - Berce de Caucase

10. AMÉNAGEMENT, URBANISME ET DÉVELOPPEMENT

- 10.1 Avis de motion – Règlement 26-414 – Deuxième Projet de règlement modifiant le « Règlement de zonage numéro 23-372 »
10.2 Adoption du deuxième projet – Règlement 26-414 - Deuxième Projet de règlement modifiant le « Règlement de zonage numéro 23-372 »
10.3 Adoption – Règlement 26-412 – Règlement modifiant le « Règlement du permis et certificats numéro 23-375 »
10.4 Adoption – 26-413 - Règlement 26-413 – Projet de règlement modifiant le « Règlement de construction 23-374 »
10.5 Résolution - Demande d'aide financière PAVL – Réfection du rang de l'Hêtrière et route de Beaumont
10.6 Octroi de contrat Route Chabot
10.7 Servitude pour fins d'utilité pour le passage de conduite d'égout pluvial – rue Lemieux
10.8 Plan d'urbanisme

11. LOISIRS ET CULTURE

12. RESSOURCES HUMAINES

13. AUTRES SUJETS

13.1 Demandes d'aide financière

13.2 Période de question- Parole à l'assemblée (15 minutes)

13.3 Levée de la séance

PROJET